TALLER TEÓRICO PARADIGMA ORIENTADO A ASPECTOS

1. En pocas palabras, el objetivo principal de la POA es:

1. Reducción del código
2. Reutilización de código ya escrito
3. Separar conceptos y minimizar las dependencias entre ellos
4. Extensión de la funcionalidad base del aplicativo

2. ¿Cuál es el inconveniente que se presenta al usar las metodologías iterativas y POO?

1. No es posible editar el código luego de desplegarse la aplicación
2. No se considera el tratamiento de aspectos como seguridad y gestión de
3. memoria
4. No es posible descompilar la aplicación
5. Es imposible la interacción entre aplicaciones

3. ¿Cuál de las siguientes opciones no es uno de los inconvenientes que se presentan al implementar la POA?

1. Posibles choques entre los mecanismos del lenguaje base y el código funcional
2. Posibles choques entre el código funcional y el código de aspectos
3. Posibles choques entre el código de aspectos y los mecanismos del lenguaje base
4. Posibles choques entre los aspectos

4. ¿En qué consiste el código mezclado (Code Tangling)?

1. Varios requerimientos pueden estar dentro de un mismo módulo.
2. Cada requerimiento se encuentra en su propio módulo.
3. Los requerimientos están esparcidos en distintas partes del código.
4. Cada requerimiento está implementado en un método.

5. ¿Cuáles de los siguientes elementos son propios de la POA?

1. Objetos, métodos, clases.
2. Puntos de corte, tejedores, puntos de enlace.
3. Procesos, hilos, memoria compartida.
4. Regla, hecho, consulta.

6. Una incumbencia transversal o ‘crosscutting concern’ es:

1. Un lenguaje de programación
2. Una legacy app
3. La conceptualización de responsabilidades de uso común en un sistema
4. La implementación de códigos que se ejecutan a través del flujo de ejecución de los requerimientos funcionales básicos de una aplicación.

7. En un banco se desea aplicar el concepto de la programación orientada a aspectos, un aspecto que se podría abstraer sería:

1. La creación de un nuevo usuario.
2. La validación de una transacción de un cliente o empleado del banco.
3. La ejecución de un método propio de una sola clase.
4. Consultar información en la base de datos.

8. ¿Qué se define en un consejo?

1. Puntos bien definidos en la ejecución del programa
2. El código que debe ser ejecutado en los puntos de unión
3. Uno o más puntos de unión de un programa
4. Adicionar nuevos métodos y nuevas clases

9. La Programación Orientada a Aspectos (POA) es un paradigma cuya intención es permitir una adecuada \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de las aplicaciones, posibilitando mejor separación de incumbencias.

1. Certificación
2. Modularización
3. Ejecución
4. Optimización

10. De los siguientes términos, ¿cuál está relacionado con la POA?

1. Función de orden superior
2. Consultas
3. Hilos
4. Tejedor

## TALLER PRÁCTICO

Entra al link de Colab:

<https://colab.research.google.com/gist/angielopez03/782f45e3b1dc24a8f5e9a1392c8a23f4/ejemplosaop.ipynb>